

Gentile Dirigente Scolastico,

spero di farLe cosa gradita allegandoLe un breve documento che illustra il **KREYON Prize**, ed in particolare la sezione **Hacking Creativity**, un'iniziativa del progetto KREYON di Sapienza Università di Roma, in collaborazione con la Fondazione ISI di Torino, con il sostegno di Legambiente, della John Templeton Foundation e della LEGO Foundation.

Il KREYON Prize si rivolge a tutti ma in particolar modo agli studenti che avranno la possibilità, partecipando, di esprimere la loro creatività e di vincere premi in denaro (con un montepremi totale di 8,000 EURO) nonché scatole LEGO e buoni Amazon.

Hacking Creativity si presta molto bene per coinvolgere studenti singoli o gruppi di studenti che abbiano voglia di cimentarsi nell'elaborazione di un'idea innovativa per le nostre società ed il nostro ambiente. Per partecipare basta scrivere un breve testo, eventualmente corredato da immagini, di meno di 2000 caratteri. E' previsto un premio massimo di 1200 euro per le idee vincitrici. Un ulteriore premio di 500 euro è previsto per chi presenterà una implementazione (pur se preliminare) dell'idea proposta. Spero voglia considerare la possibilità di coinvolgere gli studenti del Suo istituto in questa attività. La scadenza per la presentazione delle proposte è fissata al **2 Ottobre 2016** (sembra molto vicino ma partecipare può richiedere solo lo sforzo di poche ore).

Oltre al già menzionato Hacking Creativity, il KREYON Prize presenta altre due sezioni legate a due giochi web pensati per lo studio delle dinamiche della creatività (tutte le informazioni sono reperibili qui: www.kreyon.net/kreyonPrize).

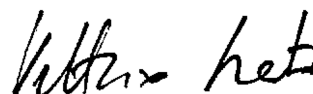
Creastoria ha come finalità quella di far emergere i processi creativi che vengono messi in atto in un processo di scrittura di storie collettive. I partecipanti sono chiamati a continuare brani di storie inseriti da altri giocatori, contribuendo in tal modo alla nascita di storie scritte a più mani. La scadenza per la partecipazione a questo concorso è fissata al **2 Ottobre 2016**.

LEGO PixelArt è un gioco online che ha come finalità quella di stimolare la creatività dei giocatori nella realizzazione di **rappresentazioni LEGO** di concetti di difficoltà via via crescente. La scadenza per la partecipazione a questo concorso è fissata al **2 Ottobre 2016**.

Spero potrà diffondere la notizia del Premio a tutti i suoi studenti e pregare gli insegnanti di sensibilizzare e motivare gli studenti.

Cordiali saluti,

Prof. Vittorio Loreto



Sapienza Università di Roma
Dipartimento di Fisica
Vittorio.loreto@gmail.com
www.kreyon.net